

Desenvolvimento de Aplicações para Android

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Preço:** 925€
- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 30 horas

O desenvolvimento de apps nativas para Android utiliza o ambiente de desenvolvimento Android Studio, a linguagem Java, o Android SDK, bem como um conjunto de bibliotecas específicas.

Destinatários

Destina-se a programadores interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos de desenvolvimento de apps para Android.

Pré-requisitos

Este curso apresenta como pré-requisito gosto e apetência pelo desenvolvimento de apps para equipamentos móveis. Conhecimentos de algoritmia e experiência em linguagens de programação.

Objectivos

Este curso tem como objetivo dotar os formandos dos conhecimentos teóricos e práticos necessários para criar apps nativas para Android.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

Introdução

- Ferramentas - Android Studio e Emuladores
- Framework
- Versões da plataforma
- Processo de desenvolvimento
- Visão geral dos componentes principais

Activities

- Classes Activity e Context
- Ciclo de vida da Activity
- Android Monitor (logcat e Monitors)
- Interface gráfica - Layout
- Associar um Layout a uma Activity
- Ficheiro Manifesto
- Deploy da aplicação para o dispositivo

Listeners

- Ligação entre a Activity e os componentes do Layout
- Introdução à biblioteca ButterKnife
- Introdução às dependências (gradle e maven)
- Toast
- OnClickListener, addTextChangedListener, entre outros
- Recriação da Activity
- Bundle

View e Layouts

- View e ViewGroup
- Propriedades das Views
- LinearLayout e RelativeLayout
- Orientação do ecrã (portrait vs landscape)
- Tipos de medidas (px, dp, dpi, sp)
- Views customizadas
- Drawables e colors
- Styles

Fragments

- Classe Fragment
- Ciclo de vida do Fragmento
- Fragment Manager
- Adicionar e remover Fragmentos a uma Activity
- Fragment Transactions
- Comunicação entre um Fragmento e Activity
- Diálogos - DialogFragment

Intent

- Iniciar componentes Android
- Tipos de Intent (explícitos vs implícitos)
- Passagem de informação entre componentes Android
- Intent Filters
- Interface Parcelable
- Tratamento das Runtime Permissions

Adapters

- ArrayAdapter
- ListView
- Padrão View Holder
- RecyclerView

BroadcastReceivers

- Subscrição estática vs Subscrição dinâmica
- Recepção e envio de broadcasts
- LocalBroadcastManager

Operações em background

- AsyncTask
- UIThread vs Background Threads
- IntentService
- AsyncTask vs IntentService

Persistência local de Dados

- Shared Preferences
- Internal Storage vs External Storage
- Classe Application
- Base de dados SQLite