

## CorelDRAW

- **Formato do curso:** Presencial
- **Preço:** 695€
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 18 horas

O CorelDraw é um software de desenho vetorial bidimensional utilizado em design gráfico, para a execução de ilustrações digitais e layouts. Este software permite a criação e a manipulação de vários elementos gráficos, como: desenhos artísticos, publicitários, logótipos, capas de revistas, livros, etc.

## Destinatários

Todos os interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos e competências na utilização do CorelDraw.

## Pré-requisitos

O curso de CorelDraw, não apresenta pré-requisitos. Os formandos devem ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

## Objectivos

A formação em CorelDraw pretende dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para a execução de desenho vetorial, utilizando, de forma eficaz, as principais funcionalidades do CorelDraw.

## Metodologia

Presencial ou live training.

## Programa

- Introdução ao ambiente de trabalho

- Menus, paletas e ferramentas
- Principais teclas modificadoras
- Gestão e instalação de Plugins
- Preferências
- Guias e organização espacial
  - Dimensão de página e ponto zero
  - Configuração e formato do documento
  - Réguas, grelhas e guias
  - Referências de posição X, Y e o proxy
- Trabalhar com formas básicas
  - Criação e modificação de formas básicas
  - Combinar e separar formas
  - Selecionar, mover e alterar formas
  - Agrupar/Desagrupar
  - Alinhar e distribuir objetos
  - Duplicar vs clonar objetos
  - Copiar atributos
- Cores e modelos de cor
  - Formas de preenchimento (Fill/Outline Tool)
  - Criar, guardar e transportar uma livraria de cores (Color Palette)
  - Criar cores diretas (Spot Colors)
  - Criar e controlar gradientes
  - Trabalhar com texturas
  - Utilizar, alterar e criar padrões
  - Associar padrões e gradientes a transparências
- Componente vetorial
  - Bézier Tool
  - Pen Tool
  - Trabalhar com nós e pontos de controlo
- Efeitos em objetos
  - Envelope, perspetiva e distorção
  - Combinar formas e cores com mistura interativa (Blends)
  - Transparências e sombras
  - Brushes
- Texto Formatação
  - Texto artístico e texto parágrafo
  - Dimensionar, refletir, rodar e duplicar texto
  - Formatação de caracteres e parágrafos
  - Colocar texto em volta de um objeto (Fit Text to Path)
  - Texto dentro de formas
  - Fluir texto manual e automaticamente - Link
  - Converter texto em curvas
- Funcionar com imagens
  - Colocar imagens dentro de formas

- Redimensionar e enquadrar imagens
- Converter para diferentes modelos de cor
- Trabalhar com filtros
- Máscaras com Powerclip
- Impressão e gestão do PDF
  - Overprint
  - Print via Distiller
  - Publicar para PDF
- Aumento de produtividade
  - Trabalhar com layers
  - Conceito e utilização de templates
- Modelos de gravação
  - Extensão nativa
  - Intercâmbio