



---

# Sketchup

- **Formato do curso:** Presencial
- **Preço:** 575€
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 24 horas

*O Sketchup é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.*

---

## Destinatários

Destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências no Sketchup.

---

## Pré-requisitos

Conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador.

---

## Objectivos

Dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para criar modelos em 3D.

---

## Programa

### Interface e Criação do modelo

- Apresentação do Sketchup e conceitos de funcionamento;
- Organização do Interface do Sketchup: menus, comandos, atalhos de teclado;
- Comandos de controlo de visualização;
- Comandos de criação de formas bidimensionais;
- Comandos de criação de formas tridimensionais;
- Comandos de modificação de formas;

### Organização do ficheiro de trabalho

- Organização em Layers;
- Criação e gestão de Grupos e componentes;

- □Recurso ao 3Dwarehouse;
- □Modelação do terreno;
- □Utilização de Secções.

## **Visualização do modelo**

- □Aplicação de Estilos de visualização;
- □Aplicação de Materiais:
  - □Atribuição de cores e texturas;
  - □Atribuição de materiais;
  - □Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras;
- □Animação:
  - □Criação de cenas;
  - □Exportação de imagens;
  - □Criação de vídeos;
- □Plugins:
  - □Renderização.
- SketchupPro e relação com outros softwares
  - □Software □layout□:
    - Criação de documentação de projecto;
  - □Comunicação com outros softwares:
    - □Exportar em formato 2d;
    - □Exportar em formato 3d.