

Autodesk AutoCAD 2D

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Preço:** 745€
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 39 horas

O curso de Autodesk AutoCAD 2D é um curso técnico de Autocad, orientado para a criação e gestão de projetos de qualquer área (arquitetura, engenharia, design, etc.). Como principais características destacam-se a precisão, o rigor e a rapidez de execução e partilha de desenhos, tanto no ato da criação como na edição.

Validação da Ordem dos Arquitetos Secção Regional do Sul (OASRS): 8 Créditos

Destinatários

Arquitetos, engenheiros, projetistas, designers e todos os profissionais destas áreas.

Pré-requisitos

Conhecimentos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Objectivos

Com a formação de AutoCAD 2D os formandos irão obter noções de espaço; criar e modificar as entidades geométricas básicas; gerir níveis de desenho; criar texto, tabelas e blocos; inserir referências de outros desenhos; e aplicar cotagens a um desenho e imprimir um projeto.

Programa

Introdução ao desenho assistido por computador

- Apresentação e configuração do ambiente de trabalho
- Sistemas de coordenadas 2D
- Comandos de visualização do desenho (Zoom e Pan)

- O Viewcube

Criação de projectos 2D

- Criação de entidades elementares: Linhas, círculos, arcos, elipses, retângulos, polígonos, pontos
- Métodos de seleção de objetos
- Ferramentas auxiliares para conceção de projetos 2D
- Comandos de modificação de objetos
- Criação de entidades complexas: Polilinhas, curvas de nível (spline)
- Edição de entidades complexas: Polilinhas
- Conceito de propriedades de objetos e alteração das mesmas

Gestão de desenhos

- Utilização de Layers (Layer properties manager)
- Criação de filtros e grupos
- Barras de ferramentas
- Criação de ficheiros de layers

Entidades 2D

- Criação de texto
- Utilização de tipos de texto, edição e criação de estilos de texto
- Criação de tabelas
- Utilização de estilos de tabelas e criação de fórmulas
- Criação de Blocos

Blocos Internos, externos e dinâmicos

- Utilização de referências externas
- Utilização de atributos de blocos
- Utilização de paletas de ferramentas e bibliotecas de blocos
- Utilização de tramas e gradientes para preenchimento de áreas

Cotagens

- Criação de estilos de cotagem
- Aplicação de vários tipos de cotagem ao desenho

Diversos

- Ferramenta anotative (alterar dimensões de texto, tramas de preenchimento e cotagem em função da escala)
- Ferramentas de envio (e-transmit)
- Exportação para o dwf viewer

Impressão

- Utilização de layouts

- Utilização de viewports
- Definição de escalas de impressão
- Utilização de estilos de impressão
- Configuração de uma página de impressão