

Certified Scrum Product Owner (CSPO)

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Com certificação:** Certified Scrum Product Owner® (CSPO)
- **Preço:** 845€
- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 16 horas

Scrum é uma framework de gestão dinâmica de projetos, que é habitualmente aplicada no desenvolvimento ágil de *software*. Scrum é um framework simples que se destina a resolver o problema de longos ciclos de desenvolvimento de produtos e a incompatibilidade entre os requisitos do cliente e o produto final.

Os profissionais certificados como Certified Scrum Product Owner® têm conhecimento do framework de Scrum, permitindo-lhes cumprir o papel de Product Owner numa equipa de Scrum. O Product Owner é o responsável pelo produto ou projeto que vai ser trabalhado e pela direção que o mesmo deverá seguir, sendo também responsável por decidir quais recursos e funcionalidades que serão construídos e qual a ordem em que devem ser realizados.

O CSPO® faz o levantamento dos requisitos com o cliente e representa as necessidades do mesmo no projeto. O PO tem a responsabilidade de fazer o melhor trabalho possível na entrega do produto, satisfazendo todos os *stakeholders*.

O curso inclui

- Inscrição por 2 anos como Membro da Scrum Alliance
- Página de perfil profissional no site da Scrum Alliance
- Acesso à utilização dos logótipos da certificação obtida
- Formação ministrada por formador Certified Scrum Trainer®
- Manuais de formação
- 16 Horas de formação
- 14 PMI® PDUs/SEUs

Sobre a certificação

- A certificação CSPO® não tem exame, após concluir a formação e se certificar CSPO®, deverá aceitar o Contrato de Licença do CSPO® e preencher o seu perfil de membro da Scrum Alliance®.
- Mantenha sua certificação CSPO®, adquirindo [Scrum Education Units® \(SEUs\)](#) e renovando sua certificação a cada dois anos.
- Depois de dominar o CSPO®, o próximo passo é tornar-se um A-CSPO® Advanced Certified Scrum Product Owner

Formação em parceria com a



Destinatários

- Developers
- Product Managers/Owners
- Project Managers
- Software Coders
- Software Development Managers
- Software Development Architects
- Software Developers
- Software Testers
- Team Leaders ou Team Members interessados em aprender mais sobre Scrum e Agile

Pré-requisitos

- É recomendável que os participantes tenham conhecimentos como Scrum Master na óptica da Scrum Alliance/ Scrum Org.

Objectivos

- Conhecer as responsabilidades e os deveres do Product Owner
 - Compreender como se interage enquanto PO, com outras funções Scrum e outros intervenientes (tais como clientes, utilizadores, vendas, marketing e gestão)
 - Conhecer as técnicas para criar, gerir e priorizar o *Product Backlog*, e as maneiras de construir um roteiro de produto para o planeamento de lançamento através de jogos inovadores
 - Perceber como o planeamento do produto, a descoberta do produto e a sua definição interagem no processo de Scrum através de opiniões e de alterações no início do processo por parte dos clientes
 - Aprender a escrever *user stories* com um critério de aceitação correto
 - Como prever a data de entrega de um projeto ou a de conclusão das funcionalidades
 - Entrega das *Planning Poker & Business Value cards*
 - *The 5 Why's of Scrum cards*
 - Truques e dicas sobre a experiência no terreno e em diversos ambientes dos nossos experientes formadores Certified Scrum Trainers
-

Programa

Scrum

- Visão geral
- Papéis e responsabilidades

Visão do Produto

- Técnicas de Definição de Visão
- Criação da Product Vision Box
- Project DataSheet

Priorizando o Product Backlog

- Entendendo o ROI (Return of Investment)
- Técnicas de Priorização: Kano, Theme, Screening e Priorization Poker

Entendendo estimativas

- Como a equipa do projeto está a estimar?

As responsabilidades do Product Owner

- A agenda de um Product Owner (dia, sprint e projeto)
- O relacionamento do PO com a equipa
- A atuação do PO na Sprint Planning Meeting e na Sprint Review

Planeamento e Tracking

- Plano de Releases
- Metricas e Reporting

Escalando o papel de Product Owner

- Product Owner