

Sketchup

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 13 Mai. 2023 a 03 Jun. 2023
- **Preço:** 650€
- **Horário:** Sábados - Sábados, das 10h00 às 17h00
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 24 horas

O Sketchup é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.

Transforma as tuas ideias em visualizações 3D, seja qual for a tua área de trabalho.

A par de outras ferramentas de CAD, o Sketup é um software bastante ágil e amigável, que permite a qualquer designer, arquitecto ou motion designer, criar rapidamente modelos 3D, ou recorrer a modelos partilhados por outros utilizadores, e criarem visualizações realistas de casas, produtos, ambientes, interiores, jogos de computador, motion graphics, etc.

Onde for necessária uma visualização 3D, o Sketchup pode ajudar.

O Sketchup é já um dos softwares mais utilizados nos melhores gabinetes de arquitectura e engenharia um pouco por todo o mundo.

Destinatários

Este curso destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências na criação de modelos 3D.

Pré-requisitos

Para frequentares o curso de Sketchup deverás ter conhecimentos de sistema operativo na ótica do utilizador.

Objectivos

Com o curso Sketchup irás adquirir todas as ferramentas para construíres o teu modelo 3D, desde o esboço inicial até à visualização final e à partilha das tuas ideias.

Programa

Interface e Criação do modelo

- Apresentação do Sketchup e conceitos de funcionamento;
- Organização do Interface do Skectchup: menus, comandos, atalhos de teclado;
- Comandos de controlo de visualização;
- Comandos de criação de formas bidimensionais;
- Comandos de criação de formas tridimensionais;
- Comandos de modificação de formas;

Organização do ficheiro de trabalho

- Organização em Layers;
- Criação e gestão de Grupos e componentes;
- Recurso ao 3Dwarehouse;
- Modelação do terreno;
- Utilização de Secções.

Visualização do modelo

- Aplicação de Estilos de visualização;
- Aplicação de Materiais:
 - Atribuição de cores e texturas;
 - Atribuição de materiais;
 - Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras;
- Animação:
 - Criação de cenas;
 - Exportação de imagens;
 - Criação de vídeos;
- Plugins:
 - Renderização.
- SketchupPro e relação com outros softwares
 - Software layout:
 - Criação de documentação de projecto;
 - Comunicação com outros softwares:
 - Exportar em formato 2d;
 - Exportar em formato 3d.