

Revit

- **Formato do curso:** Live training
- **Localidade:** Live Training
- **Data:** 16 Mai. 2023 a 22 Jun. 2023
- **Preço:** 620€
- **Horário:** Pós-laboral e Sábados - 3ª e 5ª, das 19h00 às 22h00
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 30 horas

Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que, a qualquer altura do projeto, se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados.

É uma tecnologia inovadora que irá, sem sombra de dúvida, revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo, aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto atualizada e acessível.

Este curso está disponível apenas em formato **Live Training** (Online em Tempo Real) + UYOD (Use Your On Device).

Destinatários

O curso de **Revit** é vocacionado para arquitetos, designers de interiores, e respetivos estudantes destas áreas.

Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos.

Objectivos

- A formação em **Revit** ensina os seus participantes a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção. Visualizar a 3D e dinamicamente alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...). Apresentar em 2D e 3D os seus projetos.
-

Metodologia

- Online em Tempo Real (Live Training) + UYOD (Use Your On Device)
-

Programa

Introdução

- Introdução ao BIM - Building Information Modeling
- Apresentação do ambiente de trabalho do programa

Configuração de um projeto em Revit

- Iniciar um novo projecto
- Gestão e criação de vistas do modelo
- Formas de Visualização
- Representação gráfica dos elementos

Elementos de Topografia

- Importação de ficheiros em formato dwg
- Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
- Vários objetos de definição de superfícies topográficas

Elementos do modelo

- Paredes
- Portas, Janelas e Aberturas
- Lajes e tetos
- Cobertura
- Escadas, Guardas e Rampas
- Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
- Mobiliários e equipamentos

Edição de Objetos

- Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
- Documentação do Projeto
- Cotagem

- Etiquetas de objetos
- Aplicação de texto
- Plantas de ocupação/temáticas
- Tabelas de quantidades de objetos

Impressão

- Preparação das vistas para impressão
- Criação e configuração de folhas de impressão
- Impressão

Rendering

- Criação de Vistas em perspectiva
- Processo de rendering
- Exportação de Imagens Fotorrealistas