

Motion for Interaction

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 13 Set. 2022 a 20 Set. 2022
- **Preço:** 430€
- **Horário:** Pós-laboral e Sábados - 3^{as}, 5^{as} das 18h30 às 21h30 e sábados das 10h00 às 17h00
- **Duração:** 18 horas

Neste momento vive-se uma época de transição, o flat design veio para ficar, com interfaces mais limpos e objetivos, complementado com o movimento através de interações digitais que facilitam a experiência do utilizador tornando-a mais imersiva. Não existem ferramentas standard mas sim princípios básicos de animação e interação que permitem que exista um campo vasto de possíveis integrações.

Destinatários

O Curso Motion for Interaction destina-se a todos os interessados em adquirir ou aprofundar conhecimentos no campo da interação com movimento, integrada em plataformas digitais: Gestores de Projeto, Designers Gráficos, Profissionais ligados ao Marketing e Comunicação.

Pré-requisitos

Conhecimentos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador. Conhecimentos básicos de ferramentas gráficas é preferencial, mas não obrigatório.

Objectivos

O Curso Motion for Interaction pretende dotar os formandos dos conhecimentos necessários para projetar, produzir e integrar interações com movimento em diversos suportes digitais.

Programa

- Princípios de animação tradicional vs digital e de interação

- Introdução à animação, técnicas e princípios de animação
- Ferramentas de animação
 - Ferramentas Tradicionais versus Ferramentas interativas
- Micro-interações, animações de transição
 - Princípios básicos e movimentos de interação
- Desenvolvimento de protótipo
 - Criação de animação
- Integrações
 - Export, formatos, Ferramentas