
Prototipagem com Figma

- **Formato do curso:** Presencial
- **Preço:** 395€
- **Duração:** 15 horas

O Figma é uma ferramenta web-based que permite agilizar e organizar fluxos de trabalho digitais em diferentes áreas.

Neste curso serão abordados desde os aspectos básicos da ferramenta e do seu interface, até à elaboração de interfaces complexos (desde a sua fase de prototipagem até a fase final de integração para desenvolvimento).

Destinatários

O Curso Prototipagem com Figma é direcionado a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como UX/UI Designer e entender processos de construção e produção de protótipos.

Pré-requisitos

Gosto e apetência pela área do design digital, e noções básicas de UX Design & Design de Interação

Objectivos

No Curso Prototipagem com Figma, o formando terá a oportunidade de descobrir e entender a utilização de uma ferramenta digital que possibilita a criação de produtos digitais integrados e pixel perfect.

Programa

- Definição do conceito de prototipagem (baixa fidelidade — esquiço ou wireframes — alta fidelidade e interactiva)

- Fundamentos wireframing
- Ferramentas de desenho digital
- Comparação com outras ferramentas
- Opções básicas do Figma (the interface, layer basics, shapes, vector editing, text, images, grouping layers, styling, canvas e preferences)
- Opções avançadas do Figma (text styles, layer styles, symbols e nested symbols)
- Plugins no Figma
- Opções de exportação e criação de assets
- Passagem de protótipos para desenvolvimento com Zeplin
- Criação de styleguides