

Prototipagem com Figma

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Preço:** 650€
- **Duração:** 24 horas

O Figma é uma ferramenta web-based que permite agilizar e organizar fluxos de trabalho digitais em diferentes áreas.

No curso **Prototipagem com Figma** serão abordados desde os aspectos básicos da ferramenta e do seu interface, até à elaboração de interfaces complexos (desde a sua fase de prototipagem até a fase final de integração para desenvolvimento).

Destinatários

O curso **Prototipagem com Figma** é direcionado a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como UX/UI Designer e em entender processos de construção e produção de protótipos.

Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter gosto e apetência pela área do design digital, e noções básicas de UX Design & Design de Interação.

Objectivos

No Curso **Prototipagem com Figma** terás a oportunidade de descobrir e entender a utilização de uma ferramenta digital que possibilita a criação de produtos digitais integrados e pixel perfect.

Programa

- Fundamentos Figma;
- Ferramentas de desenho digital;

- Básicos de Figma: ferramentas de design, interface e atalhos;
- Componentes, Bibliotecas e Design Systems;
- Community: Creative Commons, Templates & Plugins;
- Ferramentas de Prototipagem
- Handoff para código e documentação
- FigJam: uma whiteboard para colaboração