

Python Programming

- **Formato do curso:** Live training
- **Localidade:** Live Training
- **Com certificação:** PCEP – Certified Entry-Level Python Programmer
- **Data:** 11 Out. 2021 a 29 Nov. 2021
- **Preço:** 700€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª a 6ª, das 18h30 às 21h30, nas sessões de 3h, e das 18h30 às 20h30, nas sessões de 2h
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 55 horas

Aprender Python tornou-se obrigatório entre programadores e é uma das formas mais simples, acessíveis e com melhor índice de evolução, para se iniciar no mundo do desenvolvimento.

Com uma aplicabilidade muito variada e de elevado potencial, o Python tem vindo a subir no índice das linguagens de programação mais usadas, de forma muito acentuada, ocupando, atualmente, uma posição de elevado destaque.



100% online



Project-Based



Hands-on



Certificação técnica

Porquê frequentar este curso?

100% Online!

Podes frequentar este curso, independentemente da tua localização. Este é um curso 100% online, com módulos síncronos (online em tempo real) e não síncronos (e-learning) integrados numa ótica de sessões teórico-práticas, com acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.

Hands-on!

Vais ganhar os conhecimentos necessários para aplicar a linguagem Python, de forma eficaz, no desenvolvimento de aplicações, não só através da aprendizagem de conceitos, mas também pelo desenvolvimento de exercícios práticos encadeados. Todos os desafios hands-on lançados durante o curso, estão

orientados para a execução e concretização de um projeto final. Assim, vais dominar não só os conceitos, mas também perceber a forma como aplicar os mesmos em projetos do dia-a-dia.

Project-Based!

Ao longo do curso serão elaborados projetos práticos em sprint de equipa, com resolução individualizada. Ao aplicares na prática o que aprendes no curso, estará garantida uma aprendizagem mais eficaz. Irás ser desafiado a criar e a desenvolver uma aplicação de forma autónoma, mas em grupo, trabalhando assim competências imprescindíveis para um programador:

- Comunicação;
- Orientação para o cliente;
- Trabalho em equipa;
- Organização;
- Resiliência.

Certificação!

No mercado das TI, a certificação técnica é extremamente valorizada. No final do curso, para além de ficares com o teu projeto concluído, estarás preparado para a certificação, e terás acesso ao exame para a certificação internacional, PCEP – Certified Entry-Level Python Programmer!

Com o formador

Paulo Araújo

Trainer @ Rumos

Pré-requisitos

- Conhecimentos de Inglês ao nível técnico, pois apesar da formação ser ministrada em português, todos os materiais de suporte e exame estarão em Inglês
 - Raciocínio lógico e postura de proatividade na resolução de problemas
-

Metodologia

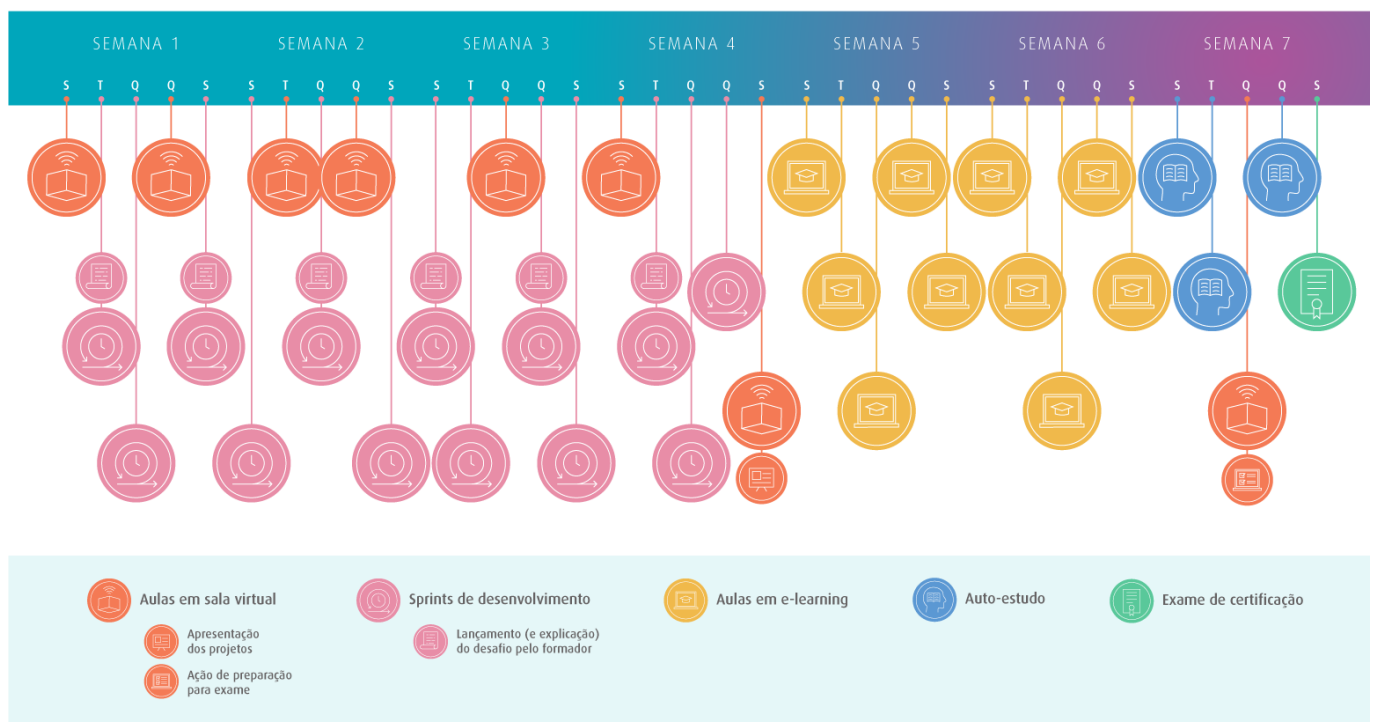
Este curso é constituído por módulos de formação síncronos (online em tempo real) e não síncronos (e-learning) e integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e de prática. Durante todo o curso, os formandos terão acompanhamento permanente e personalizado por parte do formador.

Serão elaborados projetos práticos em sprint de equipa, com resolução individualizada, garantindo uma aprendizagem mais eficaz.

Composição

- 16 horas de formação com formador em sala virtual
- 39 horas em desenvolvimento de projetos práticos em grupo (6 sprints de desenvolvimento)
- 42 horas de formação e-learning
- 9 horas de autoestudo para exame
- 1 sessão de apresentação de projetos
- 1 sessão de preparação para exame
- 1 exame de Certificação

Cronograma



Programa

Introduction to Python

Course Environment and Jupiter Notebooks

- Sprint 1: Work with variables and type conversions
 - *Project Assignment:* Variables and Type conversions + Input values

Basic Program Elements

- Sprint 2: Working with Strings and Lists
 - *Project Assignment:* Project Menu Implementation

Program Flow Control Elements

- Sprint 3: Program Structure
 - *Project Assignment:* Project Definition

Advanced Data Structures

- Sprint 4: Advanced data types examples
 - *Project Assignment:* Project Implementation

Input and Output (I/O)

- Sprint 5: Working with files
 - *Project Assignment:* Project data persistence

Object Oriented

- Sprint 6: Classes and Objects examples
 - *Project Assignment:* Project conclusion