

Code in Python

Possibilidade de pagamento faseado, sem juros, até 2 vezes.

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 14 Set. 2020 a 18 Set. 2020
- **Preço:** 950€
- **Horário:** Laboral - das 09h30 às 17h30
- **Duração:** 45 horas

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho a nível de **programação de aplicações em Python**, esta é uma formação extremamente completa, intensiva e exigente, que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar-se numa linguagem de programação.

Destinado a todos os interessados em iniciar uma carreira na área da programação, este curso integra as temáticas fundamentais e os conceitos base, indispensáveis a todos os que pretendam aprender a programar.

Neste curso, o formando irá ter contacto com as metodologias e boas práticas inerentes aos processos de programação, desenvolver desde o raciocínio lógico geral até aos conceitos mais elaborados da linguagem de programação, com base em alguma teoria e muita prática.

O Que é o Coding Bootcamp?

- Curso Prático: Conteúdo técnico sempre acompanhado de exercícios práticos
- Formadores com experiência profissional e de formação na área

Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 100€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares em 2 prestações de 425€/mês por débito direto.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do formacao@rumos.pt ou do botão Saber Mais.

Destinatários

- Todos os interessados em iniciar uma carreira em desenvolvimento de aplicações;
 - Todos aqueles que pretendam aprender uma linguagem de programação, que esteja direcionada para as necessidades do mercado empresarial;
 - Interessados em iniciar uma atividade na área da programação de aplicações.
-

Pré-requisitos

- Conhecimentos de Inglês;
 - Pensamento lógico;
 - Conhecimentos de informática na ótica do utilizador;
 - Não apresenta quaisquer pré-requisitos a nível de habilitações académicas ou experiência profissional.
-

Objectivos

- Aprender os conceitos essenciais de uma linguagem de programação;
 - Aplicar os conhecimentos de programação no desenvolvimento de aplicações.
-

Metodologia

- Sessões mistas de teoria e prática com acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.
 - Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas garantindo uma aprendizagem mais eficaz.
 - Os conteúdos ministrados durante o percurso foram desenvolvidos pela Rumos, em consulta a organizações parceiras, e são devidamente acompanhados por material didático, distribuídos aos participantes.
-

Programa

Introdução ao Python

- O que é o python
- Vantagens sobre outras linguagens
- Python - 4ª linguagem de programação
- Diferenças entre versões

Introdução ao Jupyter Notebook

- Jupyter Notebook - python IDE

- Primeiro programa em python
- Python crash course

Utilizações de Python

- Tratamento de dados de várias fontes, TEXTO, CSV, SQL, XLS
- Listas, variáveis e dicionários
- Controle do programa (for, while,if)
- Ficheiros e iteradores
- Benchmark
- Profilers de memória e cpu
- Widgets
- Geradores
- Idiomatic Data Handling

Working with Functions

Metaprogramming

Iterators, Generators, and Coroutines

Classes e Objetos

- Construtores
- Métodos e atributos
- Herança
- Decoradores

No interior dos Objetos de Python

Bibliotecas

- Introdução ao Pandas e NumPy
- Análise gráfica com matplotlib
- Importação de SQL, CSV

Testing, Logging, and Debugging

- Testes unitários
- Debugging

Tópicos avançados

- Introdução ao DevOps
- Introdução ao Data Mining
- Introdução ao Big Data
- Introdução ao Machine Learning
- Introdução ao Computer Vision