

## Code Developer (CODEDEV)

Possibilidade de pagamento faseado, sem juros, até 6 vezes.

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Com certificação:** Microsoft Technology Associate (MTA): Developer
- **Data:** 30 Mar. 2020 a 26 Jul. 2020
- **Preço:** 1930€
- **Horário:** Laboral - 2ª, 4ª e 6ª; das 9h30 às 17h30
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 178,5 horas

Se pretende uma carreira promissora como programador esta é a **formação por onde deve começar!**

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho, o **Code Developer** é uma formação extremamente completa que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar uma carreira na área de desenvolvimento.

O Code Developer valida os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft 98-361, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, MTA: Developer.

### Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 190€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares, **até 6 prestações, sem juros.**
- Estudantes não residentes no território nacional, terão de efetuar um pagamento de 50% do valor total da propina no momento da inscrição.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos, descontos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do [formacao@rumos.pt](mailto:formacao@rumos.pt) ou do botão Saber Mais.

### Que Certificação vou obter?

- Microsoft Technology Associate (MTA): Developer.

---

## Destinatários

O Code Developer é a formação indicada para todos os interessados em iniciar uma carreira em desenvolvimento de aplicações.

---

## Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos além de conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

---

## Metodologia

A Academia **Code Developer** é constituída por 5 **sub-rotinas onde estão agrupados os 8 módulos de formação**, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática, respondendo a uma determinada temática e **1 sub-rotina que inclui a prova de conceito e a certificação Microsoft**.

Cada módulo é constituído por um período de formação presencial, com a duração total de 134,5 horas, e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.

Ao longo da formação será desenvolvido um **projeto prático**.

O Code Developer valida os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft 98-361, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, MTA: Developer.

---

## Programa

### Apresentação

#### Sub-Rotina 01: Basics

Princípios Fundamentais da programação

- Algoritmia;
- Lógica de programação;
- Estrutura de dados;
- Criação de aplicação consola;

Introdução aos projetos de software

- Tópicos de Engenharia de Software;
- Metodologias de desenvolvimento de software;
- Introdução ao UML (alguns diagramas)

Projeto – Parte I

### **Sub-Rotina 02: Building Blocks**

Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO)

- A Framework .NET e o Visual Studio
- Elementos básicos de programação em C#
- Programação Orientada a Objetos
- Windows Forms Applications
- Estrutura de Dados
- Criação e Utilização de Funções
- Tratamento de Erros e Exceções
- Manipulação de Ficheiros
- Deployment
- POO em C#

Projeto – Parte II

### **Sub-Rotina 03: Managing Data**

Fundamentos de Base de dados e Querying

- Introdução a Bases de Dados, Sistemas de Gestão de Bases de Dados;
- Planeamento e Desenho de Bases de Dados (modelo ER, lógico, normalização de dados e modelo físico);
- Introdução ao T-SQL
  - instruções de seleção de dados, filtrar, ordenar e agrupar;
  - junção de tabelas;
  - instruções de criação de objetos.

Projeto – Parte III

Acesso a dados em C#

- utilização de classes da framework .net para acesso à base de dados;

Projeto – Parte IV

### **Sub-Rotina 04: Making the Web Dynamic**

A Essência das Aplicações Web em ASP.Net

- Princípios básicos de HTML 5, CSS e JavaScript;
- A programação cliente-servidor;
- Ciclo de vida de uma página web, os seus eventos, gestão de estado;
- Gestão de utilizadores;
- Noções de IIS e hospedagem da aplicação web.

Projeto – Parte V

### **Sub-Rotina 05: The Extra Mile**

Inglês Técnico para Programadores

Skills Técnica do Programador moderno

### **Sub-Rotina 06: Debugging**

Desafio prático (prova de conceito)

Preparação para Exame (APE - Exame 98-361

Exame 98-361 - Software Development Fundamentals

### **Talent Day**