
Programação em Objective-C

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 13 Jan. 2020 a 22 Jan. 2020
- **Preço:** 575€
- **Horário:** Manhã - 2ª, 4ª e 6ª, das 09h30 às 12h30
- **Nível:** Intermédio
- **Duração:** 15 horas

Objective-C é a linguagem de programação utilizada no desenvolvimento de aplicações para iOS, com distribuição para equipamentos de iPhone e iPad, sendo o seu domínio indispensável para profissionais que se especializem nesta área.

Destinatários

Destina-se a programadores interessados em adquirir conhecimentos e competências para programar em Objective-C.

Pré-requisitos

Frequência do curso [ANSI-C](#), ou conhecimentos e experiência equivalentes de programação em C.

Objectivos

O curso de Objective-C pretende dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para a criação de aplicações para iPhone e iPad, utilizando, de forma eficaz, a linguagem de programação Objective C.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- XCode
 - Aprendizagem do interface
 - Criação e gestão de projectos
 - Compilação
- Introdução ao Objective-C
 - Definição de classes e métodos
 - Alocação e dealocação de objetos
 - Troca de mensagens entre objetos
- Foundation Library
 - Bibliotecas base C e Objective-C
 - Tipos essenciais como texto, números, datas, listas, dicionários, ficheiros e diretorias
- Objective-C 2.0
 - Coletores de memória
 - Propriedades dinâmicas
 - Enumeração rápida
- Tópicos avançados
 - Protocolos
 - Categorias
 - Key-value coding
 - Exceções
 - Paralelismo
- Objective-C Runtime
 - Tipos dinâmicos
 - Métodos de NSObject
- Serialização
 - Escrita e leitura de objetos para outros meios
 - Property lists