

# Microsoft Excel – Programação em Visual Basic for Applications

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 18 Mai. 2020 a 20 Mai. 2020
- **Preço:** 450€
- **Horário:** Laboral - 09h00 - 17h00
- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 21 horas

Este curso destina-se a preparar utilizadores de Microsoft Excel no desenvolvimento de pequenos programas para automatização de tarefas repetitivas.

## **Este curso inclui:**

### **3 meses de apoio pedagógico Pós-Formação**

Após a formação, terá a possibilidade de tirar dúvidas sobre a matéria abordada junto dos nossos formadores:

- Presencialmente, através da sala aberta, no centro de formação de Lisboa
- Caso não possa estar presencialmente, poderá retirar as dúvidas:
  - Através do agendamento de sessões via Live Training
  - Através de email dedicado

## Destinatários

Utilizadores avançados que pretendam extrair todas as potencialidades da automatização e personalização do Excel, através da programação de macros em Visual Basic for Applications.

## Pré-requisitos

Frequência do curso de [Excel – Avançado](#) ou conhecimentos equivalentes. Conhecimentos preferenciais de linguagem de programação Visual Basic ou Visual Basic for Applications.

---

# Programa

## Introdução

- Descrição dos aspectos fundamentais da linguagem de programação VBA.

## Macros

- Processos de criação de uma macro em VBA através do macro recorder e sua posterior alteração – a folha `[]module[]`;
- Associação de macros a botões, opções de menu ou objectos gráficos da folha.

## O ambiente VBA

- O Visual Basic Editor e as janelas debugger e object browser;
- Organização dos procedimentos e módulos em workbooks;
- Chamada de procedimentos de outros workbooks.

## Terminologia

- Os objectos, colecções, propriedades e métodos característicos do Excel: workbook, worksheet, sheet, range, chart, window.

## Características específicas do Excel

- Criação de procedimentos gerais, functions e eventos;
- Variáveis e constantes;
- Criação de estruturas de decisão e repetição;
- Trabalhar com objectos;
- Tratamento de erros;
- Criação de forms.