



Code in Java

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 20 Jan. 2020 a 24 Jan. 2020
- **Preço:** 950€
- **Horário:** Laboral - das 9h00às 19h00
- **Duração:** 45 horas

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho a nível de **programação de aplicações em Java**, esta é uma formação extremamente completa, intensiva e exigente, que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar-se numa linguagem de programação.

Destinado a todos os interessados em iniciar uma carreira na área da programação, este curso integra as temáticas fundamentais e os conceitos base, indispensáveis a todos os que pretendam aprender a programar.

Neste curso, o formando irá ter contacto com as metodologias e boas práticas inerentes aos processos de programação, desenvolver desde o raciocínio lógico geral até aos conceitos mais elaborados da linguagem de programação, com base em alguma teoria e muita prática.

O Que é o Coding Bootcamp?

- Curso Prático: Conteúdo técnico sempre acompanhado de exercícios práticos
- Intensivo: total de 45 h, das 9h às 19h
- Formadores com experiência profissional e de formação na área

Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 100€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares em 2 prestações de 425€/mês por débito direto.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do formacao@rumos.pt ou do botão Saber Mais.

Destinatários

- Todos os interessados em iniciar uma carreira em desenvolvimento de aplicações;
- Todos aqueles que pretendam aprender uma linguagem de programação, que esteja direcionada para as necessidades do mercado empresarial;
- Interessados em iniciar uma atividade na área da programação de aplicações.

Pré-requisitos

- Conhecimentos de Inglês;
 - Pensamento lógico;
 - Conhecimentos de informática na ótica do utilizador;
 - Não apresenta quaisquer pré-requisitos a nível de habilitações académicas ou experiência profissional.
-

Objectivos

- Aprender os conceitos essenciais de uma linguagem de programação;
 - Aplicar os conhecimentos de programação no desenvolvimento de aplicações.
-

Metodologia

- Sessões mistas de teoria e prática com acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.
 - Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas garantindo uma aprendizagem mais eficaz.
 - Os conteúdos ministrados durante o percurso foram desenvolvidos pela Rumos, em consulta a organizações parceiras, e são devidamente acompanhados por material didático, distribuídos aos participantes.
-

Programa

- Paradigma da programação orientada objetos (OOP)
- Descrever Classes e Objetos
- Conceitos básicos de programação
- Estrutura lógica de uma aplicação
- Variáveis e tipos de dados
- Expressões e operações
- Regras de precedência, ordens de avaliação
- Estruturas de decisão
- Estruturas cíclicas
- Operadores condicionais
- Arrays e Loops
- Definir e invocar funções
- Modular código usando funções reutilizáveis
- Propriedades e Métodos
- Numbers, Strings, Collections e Generics
- Usar encapsulamento e Subclasses

- Overriding de métodos, Polimorfismo e Classes Estáticas
- Classes abstratas e aninhadas
- Usar herança e Interfaces
- Expressões Lambda
- Tratamento de exceções