



---

# Desenvolvimento de Aplicações para iPhone/iPad

- **Formato do curso:** Presencial
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 29 Nov. 2019 a 20 Dez. 2019
- **Preço:** 995€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª, 4ª e 6ª, das 18h30 às 21h30
- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 30 horas

O desenvolvimento de aplicações para iPhone e iPad realiza-se no Xcode, um ambiente de desenvolvimento integrado da Apple para gestão de projetos relacionados com o sistema operativo iOS. O Xcode disponibiliza um conjunto de ferramentas para a criação e melhoria das aplicações para IOS.

---

## Destinatários

O curso de desenvolvimento para Iphone e Ipad destina-se a programadores interessados em adquirir conhecimentos e competências para desenvolvimento de aplicações para iPhone/iPad.

---

## Pré-requisitos

Os formandos devem ter conhecimentos e experiência de [Programação em Objective-C](#).

---

## Objectivos

Dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para o desenvolvimento de aplicações para iPhone e iPad, com especial destaque para as interfaces e os mecanismos de interação.

---

## Metodologia

Presencial ou live training.

---

## Programa

- Interface Builder
  - Tipos de elementos gráficos

- Desenho de aplicações
  - Comunicação com o código fonte
- Criação de aplicações
  - Exposição aos princípios e regras para a criação de aplicações focadas na experiência do utilizador.
- Padrões de desenho
  - Utilização de model-view-controller, delegate, data source, target-action
  - Bindings, notifications
- UIKit
  - Table views
  - Navigation controller
  - Tab bar controller e outros elementos específicos de iPad
- Eventos de interação
  - Utilização dos eventos de toque para interagir com os elementos da aplicação
- Gráficos e animação
  - Personalização e animação de elementos gráficos com Core
- Graphics e Core Animation
  - Visualização e manipulação de imagens
- Persistência de dados
  - Introdução à biblioteca CoreData
  - Técnicas de leitura e escrita para diferentes meios
- Sensores do dispositivo
  - Exploração do acelerómetro
  - Bússola, entre outros
- Mapas e Localização
  - Integração de mapas utilizando a framework MapKit
  - Métodos para descoberta da localização actual
- Integração de serviços
  - Utilização de livro de endereços, email, calendário e canais de publicidade
- Monitorização de performance
  - Exploração da ferramenta Instruments para analisar a execução da aplicação
  - Resolução de problemas
  - Análise de performance
  - Testes de carga e eliminação de fugas de memória
- Distribuição
  - Aprendizagem do processo de finalização e distribuição das aplicações através da AppStore