

Let's Build: O teu Robot Inteligente

- **Formato do curso:** Presencial
- **Preço:** 200€
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 41 horas

Edição Lisboa, 15 Julho | ESGOTADA

Aqui, a tua programação vai dar vida aos robots!

Para perceber a utilidade dos robots, desmistificar a sua complexidade e aprender a programá-los, os jovens “engenheiros” irão colocar “mãos-à-obra” neste curso hands-on: vão **criar e montar um robot**, perceber **como comandá-lo com programação** e ver os resultados das suas instruções.

No final do curso, terão um robot que poderão levar para casa!

Edições

LISBOA

Turma dos **7 aos 10 Anos:** 1 Jul a 5 Jul
Turma dos **11 aos 13 Anos:** 19 Ago a 23 Ago
~~Turma dos **14 aos 16 Anos:** 15 Jul a 19 Jul~~
ESGOTADA

PORTO

Turma dos **7 aos 10 Anos:** 1 Jul a 5 Jul
Turma dos **11 aos 13 Anos:** 19 Ago a 23 Ago

Informação complementar

- Inclui 3 refeições diárias: lanche da manhã, almoço e lanche da tarde

Competências que serão desenvolvidas



Raciocínio Lógico e Matemático

Programar ajuda a desenvolver o pensamento lógico e matemático



Criatividade

Para a conceção do robot terás que dar largas à tua imaginação



Flexibilidade Cognitiva

Ao explorares os desafios que se colocam quando estiveres a construir e a programar o teu robot, vais ganhar agilidade e flexibilidade cognitiva



Conceitos de robótica e programação

Vais ganhar conhecimentos de base essenciais na robótica e programação. Caso decidas enveredar por estas áreas, são conceitos que te vão ser úteis no futuro!

Destinatários

Este curso tem turmas para jovens:

- dos 07 aos 10 anos
- dos 11 aos 13 anos
- dos 14 aos 16 anos

Pré-requisitos

Este curso não tem quaisquer pré-requisitos.

Objectivos

No final do curso, os jovens deverão estar aptos a:

- Programar na linguagem Arduino (com base em C)
 - Identificar as peças de um Arduino
 - Definir objetivos de um projeto robótico
 - Ensair o funcionamento do seu robot
-

Metodologia

Este curso utiliza uma metodologia de aprendizagem problem, project & fun-based.

No início do curso, é colocado aos formandos um desafio:

Como podes construir um robot e comandá-lo através da tua própria programação?

O projecto robótico e a complexidade da programação irá variar consoante a faixa etária dos formandos:

- **Projecto para a turma dos 07 aos 10 anos:** “Paperbot, um robot construído com cartão capaz de executar um movimento pré-programado”
 - **Projecto para a turma dos 11 aos 13 anos:** “Robocar, um carro robot capaz de executar um caminho pré-programado”
 - **Projecto para a turma dos 14 aos 16 anos:** “Rolebot, um robot capaz de executar uma tarefa, em resposta a ocorrências ou problemas do dia-a-dia”
-

Programa

- Conceitos de Programação
- Conceitos de Robótica
- Conhecer o Arduino, peças e sensores
- Montagem do Robot
- Programação e experimentação das instruções