



---

# Professional UX/UI Designer

- **Formato do curso:** Presencial
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 25 Jun. 2019 a 29 Fev. 2020
- **Preço:** 3450€
- **Horário:** Pós-laboral e Sábados - 3ª e 5ª, 18h30 às 21h30; Sábados, 10h00 às 17h00
- **Duração:** 315 horas

Neste curso vai aprender a aplicar os fundamentos base das teorias de design, centrados no utilizador e nos princípios de interação, e o modo como pode inseri-los no contexto do digital e nos processos de produção padrão da indústria digital.

Os Designers de interação têm o espaço e liberdade para pensar profundamente e de forma holística sobre as linguagens visuais. Prestam a atenção ao pormenor, às hierarquias visuais, à tipografia, ao espaço, à cor, e ao equilíbrio. São responsáveis por realizar e manter a qualidade do design ao longo de todas as fases de um projeto digital, estabelecendo as guidelines e ajustando cada pixel para garantir que o resultado final é perfeito, sabendo conjugar a forma e a função no produto final desenvolvido.

O Design de interfaces não se pode focar somente no desenvolvimento aplicacional. A experiência do utilizador, a usabilidade e o design de interação são fundamentais não só para o sucesso do produto digital mas também para que os utilizadores tenham a melhor experiência possível.

---

## Destinatários

Este curso destina-se a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional no design de interação centrado no utilizador, e com uma forte componente de planeamento e desenho de interfaces gráficos. Note-se que os cursos *Professional* desenvolvem-se com graus de exigência extremamente elevados, o que obriga a uma total disponibilidade para o correto acompanhamento das matérias lecionadas, bem como dos projetos a realizar.

---

## Pré-requisitos

Conhecimentos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador. Conhecimentos gerais em Ferramentas Gráficas. Gosto e apetência Criatividade e pela área de Web, Mobile Design e outras plataformas digitais.

---

# Objectivos

Neste curso, os formandos serão dotados de todos os conhecimentos teóricos e competências necessários para ingressar no mercado de trabalho, fornecendo aos seus participantes os requisitos para desempenharem funções ligadas ao design de interação, usabilidade e user experience, no desenvolvimento e produção de interfaces para plataformas Web & Mobile.

---

## Programa

### **Metodologias Processo de Design Digital**

- Processos de desenvolvimento de produtos (Agile, Scrum, Lean e Waterfall)
- Conceitos, Ferramentas, Metodologias
- Conceito de MVP (Minimum Viable Product)
- Problema/Solução
- Construção, Medição, Aprendizagem
- Processo de design (etapas)
- Design Systems
- The Design Sprint
- (Google Product Design Sprint)
- Introdução ao Google Design Sprint
- Processo Tradicional vs Design Sprint
- As fases do Google Design Sprint

### **Fundamentos de UX/UI Design**

- Introdução à User Experience.
- O que é?
- Elementos da User Experience
- UX princípios básicos e factores que contribuem para uma boa experiência
- Ux vs Ui
- Objectivos do Utilizador vs. Objectivo de Negócio
- O que é a Usabilidade
- Princípios de Design
- Aspectos de Usabilidade para melhoria de UI
- Avaliação Heurística

### **User Research**

- Concepção do produto
- Competitor Analysis
- Entrevistas
- Personas

- User Stories
- Customer Experience Maps

## **Arquitetura de Informação**

- Card Sorting – O que é e como conduzir um card sorting
- Desenho de AI – Estrutura e relação de dados
- Validação de AI com utilizadores
- Site Map

## **Visual Design**

- Tendências (menus, navegação, flat, material design)
- O processo de design em meio digital
- Displays e Dispositivos (ecrã, smartphone, tablet) dimensões e margens de segurança.
- Os elementos de design (branding e coerência da linguagem gráfica: marca, cores, icons, fontes)

## **Criação de Mockups com Sketch**

- Introdução ao Sketch
- Ambiente de trabalho e ferramentas
- Design Libraries
- Protipagem
- Criação écrans de alta fidelidade
- Criação de Assets
- Ui Kits
- Produção e Integração com InVision

## **Desenho e Prototipagem com Invision**

- Fundamentos Wireframing
- Bases Brainstorming e desenho rápido de ideias
- Definição de flows, estrutura e layout da aplicação
- Prototipagem rápida protótipos de papel, protótipos de páginas e/ou componentes (balsamiq, keynote, etc)
- Angariação de feedback e propostas iterativas.
- Integração com Sketch
- Wireframes Vs Protótipos interativos
- Criação Protótipos interativos
- Produção e integração

## **Design de Interação**

- O que é UI?
- Moodboards, Wireframes, Frameworks
- Interação (Formulários, Botões e Indicadores Visuais)
- Navegação Mobile / Taxonomia dos Gestos
- Responsive & Adaptative Web Design

## **User Testing**

- Tipos de testes com utilizadores.
- Ferramentas e exemplos.
- Finalização Visual Design e Ready for Production
- A/B testing – ferramentas e vantagens.
- Métricas e análise de conversão

## **Projeto Prático**

### **Front-End Development com HTML5 e CSS3**

- Elementos estruturais HTML5
- Quando usar os novos elementos estruturais
- Texto
- Formulários
- Áudio e Vídeo
- Canvas
- Data Storage
- Offline
- Geolocation
- Acessibilidade
- Compatibilidade de HTML 5 e CSS 3
- CSS 3 properties e atributos
- CSS 3 animações
- CSS3 Media Queries

### **Responsive Web Design & Development**

- Principios básicos do Responsive
- Responsive Website vs Mobile
- App"Fix and Fluid Layouts
- Adaptive and Responsive Web Design
- Media Queries
- Mobile First
- Responsive Design
- Progressive Enhancement
- Frameworks

### **Workshop: JavaScript Foundations**

- Noções Base JavaScript
- Eventos
- Variáveis
- Funções
- Expressões e ciclos
- Programação Orientada a Objetos

- Strings
- *Arrays*
- Elementos e propriedade
- Criação de Nós
- Animação

### **Interatividade e Animações com CSS3, Jquery e Plug-ins**

- Como desenhar com HTML e CSS
- Transforms e transitions em CSS3
- Animações em CSS3
- Introdução ao Jquery
- Selectores
- Atributos
- Efeitos/Animações
- Eventos
- Animação e interatividade com o jQuery

### **Workshop: Responsive WordPress**

- Instalação do WordPress
- Criação de páginas
- Artigos, categorias e tags
- Instalação e utilização de Plugins
- Menus e widgets
- Configurações base
- Utilizadores e profiles
- Utilização de themes/templates

### **Projeto Prático**

#### **Motion for Interaction**

- Princípios de animação tradicional vs digital e de interação
- Ferramentas
- Micro-interações, animações de transição
- Desenvolvimento de protótipo
- Integrações

#### **Adobe Animate CC**

- Interface e conceitos principais
- Importar recursos
- Interação e Animação
- Audio e Vídeo
- Exportação e integração

### **Projeto Prático**