

Game Developer: Cria os teus próprios vídeo jogos

inclui almoço e lanches (manhã e tarde)

- **Formato do curso:** Presencial
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 08 Abr. 2019 a 12 Abr. 2019
- **Preço:** 175€
- **Horário:** Laboral - das 09h00 às 18h00
- **Duração:** 40 horas

Não vais precisar de códigos nem comandos secretos porque aqui os jogos vão estar na tua mão! Ready? Set... Go!

Este bem pode ser o primeiro passo para os próximos criadores de videojogos.

Poderás projetar o próximo “Super Mario” ou “Angry Birds”? Acreditamos que sim. Com este curso hands-on os jovens game developers irão dominar as ferramentas necessárias para projetar, construir e exportar um jogo totalmente funcional.

Neste curso, o jovem game developer irá começar por aprender as bases sobre a criação de videojogos e os princípios de programação orientada a objectos. Para tal, será utilizada a linguagem GML.

Durante uma semana hands-on, iremos desenvolver um jogo 2D, com todos os princípios básicos e componentes que possam integrar um jogo. Através de uma série de exercícios, os jovens irão aprender a animar, controlar e posicionar os seus objetos. E o design não será esquecido! A ferramenta utilizada será o GameMaker.

No final da semana, teremos um jogo inteiramente funcional para levar para casa e para podermos jogar com os amigos!

Competências que serão desenvolvidas



Criatividade

Vais ter que criar cenários, personagens, animar os teus objetos, por isso o desenvolvimento de videojogos estimula o uso da tua imaginação



Motivação e foco

Até mesmo um jogo simples e pequeno exige uma atenção redobrada para que consigas que seja efectivamente funcional



Coordenação

O facto de teres que integrar e orientar vários elementos no teu jogo, vai-te ajudar a potenciar a tua capacidade de coordenação



Pensamento crítico e resolução de problemas

Ao longo da criação do teu videojogo vais encontrar dificuldades e aprender a superá-los, ampliando assim o teu modo de pensar

inclui

almoço e lanches

horário

09h00 - 18h00

onde

Lisboa



Porto



semana

8 a 12 abril



8 a 12 abril



turma

14 a 16 anos



7 a 12 anos



preço

175€ + IVA

175€ + IVA

Pré-requisitos

- Utilização de PC's no ambiente Windows
-

Programa

- Introdução à criação de jogos
- Introdução à programação (Orientada a Objetos)
- Introdução ao GameMaker
- Interface do utilizador
- Trabalhar com recursos ("resources")
- Sprites
- Sons
- Backgrounds
- Rooms
- Objetos
- Eventos
- Ações
- Introdução a "level design" e a cenários
- Configuração dos objetos do cenário
- Trabalhar com personagens
- Configuração de personagens na engine
- Criação de menus de abertura
- Criação de menus de opções do jogo
- Criação do arquivo executável