

Autodesk Revit

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 16 Jan. 2019 a 06 Fev. 2019
- **Preço:** 665€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª, 4ª e 6ª, das 18h30 às 21h30
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 30 horas

Autodesk Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que a qualquer altura do projeto se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá sem sombra de dúvida revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto actualizada e acessível.

Validação da Ordem dos Arquitetos Secção Regional do Sul (OASRS): 8 Créditos

Destinatários

Arquitetos, Designers e Arquitetos de Interiores, Desenhadores e respectivos estudantes destas áreas.

Pré-requisitos

Conhecimentos do sistema operativo Windows na óptica do utilizador.

Objectivos

- Visualizar em 3D e dinamicamente;
- Alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas...);
- Apresentar em 2D e 3D os seus projetos

Programa

Introdução

- Introdução ao BIM □ Building Information Modeling
- Apresentação do ambiente de trabalho do programa

Configuração de um projeto em Revit

- Iniciar um novo projecto
- Gestão e criação de vistas do modelo
- Formas de Visualização
- Representação gráfica dos elementos

Elementos de Topografia

- Importação de ficheiros em formato dwg
- Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
- Vários objetos de definição de superfícies topográficas

Elementos do modelo

- Paredes
- Portas, Janelas e Aberturas
- Lajes e tetos
- Cobertura
- Escadas, Guardas e Rampas
- Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
- Mobiliários e equipamentos

Edição de Objetos

- Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
- Documentação do Projeto
- Cotagem
- Etiquetas de objetos
- Aplicação de texto
- Plantas de ocupação/temáticas
- Tabelas de quantidades de objetos

Impressão

- Preparação das vistas para impressão
- Criação e configuração de folhas de impressão
- Impressão

Rendering

- Criação de Vistas em perspectiva
- Processo de rendering
- Exportação de Imagens Fotorrealistas