

Code Developer (CODEDEV)

Possibilidade de pagamento faseado, sem juros, até 6 vezes.

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Com certificação:** Microsoft Technology Associate (MTA): Developer
- **Data:** 28 Mar. 2019 a 21 Nov. 2019
- **Preço:** 1930€
- **Promoção:** Early Bird: 97€ de desconto até 7 de março. Garanta a sua vaga!
- **Horário:** Pós-laboral - 3ª e 5ª, 18h45 às 22h15
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 178,5 horas

Se pretende uma carreira promissora como programador esta é a **formação por onde deve começar!**

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho, o **Code Developer** é uma formação extremamente completa que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar uma carreira na área de desenvolvimento.

O Code Developer valida os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft 98-361, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, MTA: Developer.

A direção é esta!

 **15% DESCONTO**

Condições da Campanha:

- 15% de desconto, para as **5 primeiras inscrições** formalizadas até dia **15 de dezembro**;
- Válido em todas as edições das Academias e Pós-Graduações do 1º semestre de 2021;
- Não acumulável com outros descontos ou promoções em vigor.

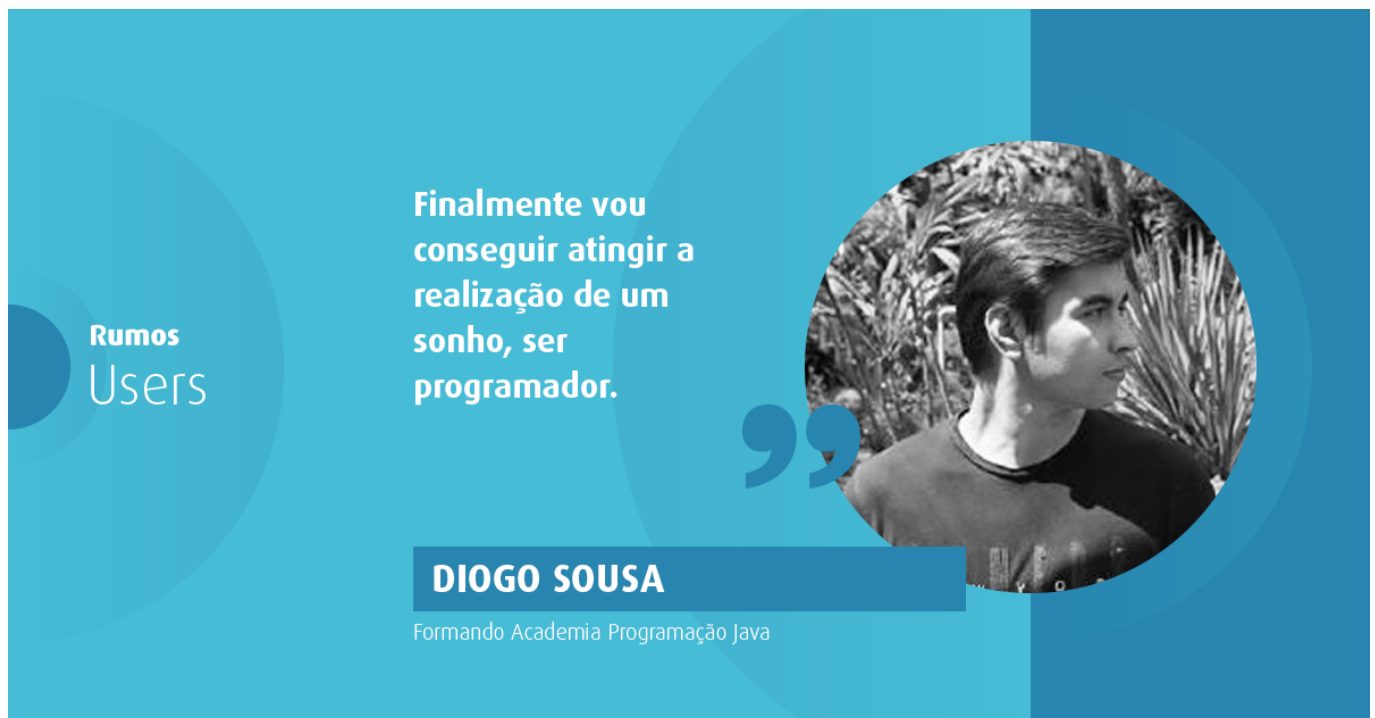
Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 190€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares, **até 6 prestações, sem juros.**

- Estudantes não residentes no território nacional, terão de efetuar um pagamento de 50% do valor total da propina no momento da inscrição.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos, descontos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do formacao@rumos.pt ou do botão Saber Mais.

Que Certificação vou obter?

- Microsoft Technology Associate (MTA): Developer.



Rumos
Users

Finalmente vou conseguir atingir a realização de um sonho, ser programador.

”

DIOGO SOUSA
Formando Academia Programação Java

[Diogo Sousa e o sonho de ser programador](#)

Rumos
Users



[Paulo Peixoto, a progredir no mundo da programação](#)

Rumos
Users

Destaco
positivamente os
formadores e as
ferramentas
fornecidas para a
formação



TIAGO LOPES

Formando Academia Programação Java

[Tiago Lopes, do futebol profissional para a programação](#)

Destinatários

O Code Developer é a formação indicada para todos os interessados em iniciar uma carreira em desenvolvimento de aplicações.

Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos além de conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

Metodologia

A Academia **Code Developer** é constituída por 5 **sub-rotinas onde estão agrupados os 8 módulos de formação**, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática, respondendo a uma determinada temática e **1 sub-rotina que inclui a prova de conceito e a certificação Microsoft**.

Cada módulo é constituído por um período de formação presencial, com a duração total de 134,5 horas, e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.

Ao longo da formação será desenvolvido um **projeto prático**.

O Code Developer valida os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft 98-361, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, MTA: Developer.

Programa

Apresentação

Sub-Rotina 01: Basics

Princípios Fundamentais da programação

- Algoritmia;
- Lógica de programação;
- Estrutura de dados;
- Criação de aplicação consola;

Introdução aos projetos de software

- Tópicos de Engenharia de Software;
- Metodologias de desenvolvimento de software;
- Introdução ao UML (alguns diagramas)

Projeto - Parte I

Sub-Rotina 02: Building Blocks

Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO)

- A Framework .NET e o Visual Studio
- Elementos básicos de programação em C#
- Programação Orientada a Objetos
- Windows Forms Applications
- Estrutura de Dados
- Criação e Utilização de Funções
- Tratamento de Erros e Exceções
- Manipulação de Ficheiros
- Deployment
- POO em C#

Projeto - Parte II

Sub-Rotina 03: Managing Data

Fundamentos de Base de dados e Querying

- Introdução a Bases de Dados, Sistemas de Gestão de Bases de Dados;
- Planeamento e Desenho de Bases de Dados (modelo ER, lógico, normalização de dados e modelo físico);
- Introdução ao T-SQL
 - instruções de seleção de dados, filtrar, ordenar e agrupar;
 - junção de tabelas;
 - instruções de criação de objetos.

Projeto - Parte III

Acesso a dados em C#

- utilização de classes da framework .net para acesso à base de dados;

Projeto - Parte IV

Sub-Rotina 04: Making the Web Dynamic

A Essência das Aplicações Web em ASP.Net

- Princípios básicos de HTML 5, CSS e JavaScript;
- A programação cliente-servidor;
- Ciclo de vida de uma página web, os seus eventos, gestão de estado;
- Gestão de utilizadores;
- Noções de IIS e hospedagem da aplicação web.

Projeto - Parte V

Sub-Rotina 05: The Extra Mile

Inglês Técnico para Programadores

Skills Técnica do Programador moderno

Sub-Rotina 06: Debugging

Desafio prático (prova de conceito)

Preparação para Exame (APE - Exame 98-361)

Exame 98-361 - Software Development Fundamentals

Talent Day