

## Especializado Revit – Descontinuado

- **Formato do curso:** Presencial
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 16 Jan. 2019 a 08 Mar. 2019
- **Preço:** 995€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª, 4ª e 6ª, das 18h30 às 21h30
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 66 horas

O Autodesk Revit é um modelador paramétrico de arquitetura.

Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que a qualquer altura do projeto se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá sem sombra de dúvida revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto actualizada e acessível.

### Destinatários

Arquitetos, engenheiros, projetistas, designers e todos os profissionais destas áreas.

### Pré-requisitos

Conhecimentos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

### Objectivos

Planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção. Visualizar a 3D e dinamicamente alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...). Apresentar em 2D e 3D os seus projetos.

# Metodologia

O Curso Especializado REVIT é constituído por 3 módulos de formação presencial com conteúdos desenvolvidos pela FLAG.

Formação presencial:

- 66 horas;
  - Sessões mistas de teoria e prática;
  - Exposição dos conteúdos por um formador certificado;
  - Experimentação em sala dos conteúdos ministrados;
  - Conteúdos de Currículo Oficial FLAG.
- 

# Programa

## **Autodesk Revit Architecture (30 h)**

### **Introdução**

- Introdução ao BIM □ Building Information Modeling
- Apresentação do ambiente de trabalho do programa

### **Configuração de um projeto em Revit**

- Iniciar um novo projecto
- Gestão e criação de vistas do modelo
- Formas de Visualização
- Representação gráfica dos elementos

### **Elementos de Topografia**

- Importação de ficheiros em formato dwg
- Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
- Vários objetos de definição de superfícies topográficas

### **Elementos do modelo**

- Paredes
- Portas, Janelas e Aberturas
- Lajes e tetos
- Cobertura
- Escadas, Guardas e Rampas
- Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
- Mobiliários e equipamentos

### **Edição de Objetos**

- Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
- Documentação do Projeto
- Cotagem
- Etiquetas de objetos
- Aplicação de texto
- Plantas de ocupação/temáticas
- Tabelas de quantidades de objetos

### **Impressão**

- Preparação das vistas para impressão
- Criação e configuração de folhas de impressão
- Impressão

### **Rendering**

- Criação de Vistas em perspectiva
- Processo de rendering
- Exportação de Imagens Fotorrealistas

## **Autodesk Revit Architecture Avançado (30 h)**

### **Configurações avançadas dos objetos**

- Configurações de representação dos vários objetos
- Definir espessuras e padrões de Linhas
- Definir padrões de Tamas
- Definir Estilos de Cotagem
- Definir Materiais

### **Rendering**

- Estudos Solares e contornos salientes de objetos
- Processo de Rendering
- Exportação de Imagens Fotorealistas

### **Criação de Famílias**

- Criação de famílias do tipo Standart
- Criação de famílias do tipo In-Place
- Configurações avançadas de famílias

### **Shared Parameters**

- Utilização dos parâmetros nas famílias

## **Mass □ Criação de modelos conceptuais para representar a volumetria de um edifício - Massas**

- Ferramentas de Massing no Revit
- Converter massas em edifícios/projeto

### **Importação e exportação de elementos**

- Import/link de ficheiros
- Vários tipos de exportação

### **Parâmetros de configuração de vistas**

- Visibilidades das vistas
- View Templates
- Scope Boxes

### **Localização e Orientação do Projeto**

- Importação do Levantamento Topográfico
- Transferir coordenadas do Projeto Vinculado para o Projeto

### **Projeto (6h)**