

Academia Programação JAVA

Possibilidade de pagamento faseado, sem juros, até 18 vezes.

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Porto
- **Data:** 01 Abr. 2019 a 01 Jun. 2020
- **Preço:** 5250€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª e 4ª das 18h45 às 22h15
- **Duração:** 349,5 horas

O objetivo desta Academia, é criar profissionais de TI com as competências e experiência necessárias para desempenhar funções de programador na linguagem JAVA, através de formação certificada, aliada a um estágio. Baseado em diversas tecnologias emergentes esta Academia fornece aos participantes um conjunto alargado de conhecimentos técnicos e a experiência prática ajustados à realidade atual, proporcionando, no final, acesso ao mercado de trabalho através de estágio.

A direção é esta!

10% DESCONTO

Condições da Campanha:

- 10% de desconto, para as **inscrições** formalizadas **até 31 de agosto**;
- Válido em todas as edições das **Academias a iniciar entre 1 setembro e 31 de dezembro** de 2022;
- Campanha apenas acumulável com desconto de 5% de pronto pagamento.

Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 220€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares, **até 18 prestações, sem juros**.
- Estudantes não residentes no território nacional, terão de efetuar um pagamento de 50% do valor total da propina no momento da inscrição.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos, descontos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do formacao@rumos.pt ou do botão Saber Mais.

Porque quero frequentar esta Academia?

- Possibilidade de Estágio no final da formação.
- 2 Certificações Oracle reconhecidas Internacionalmente.
- Formação certificada, através da Rumos, parceiro Oficial Oracle exclusivo em Portugal na oferta Java.
- **2nd Shot Gratuito**

Têm direito a uma segunda oportunidade de exame de forma gratuita:

- Os formandos que, após terem efectuado o exame, tenham reprovado com nota inferior a 10% em relação à nota mínima exigida;
- E façam os exames nas datas propostas no calendário da academia.

Que Certificações vou obter?

- Oracle Certified Professional, Java SE 11 Developer
- Oracle Certified Professional, Java EE 7 Application Developer
- Certificação Rumos Expert (CRE): Programador Java

Que profissões me esperam?

- Java Developer
- Java Software Programmer
- Senior Java Developer
- Java Programmer
- Java Web Software Developer

Estágio

Esta academia inclui a possibilidade de estágio após a conclusão da formação, mediante a realização dos exames de certificação com aproveitamento.

O que é Software Development?

Destinatários

- Esta Academia está orientada para todos os que pretendam desempenhar funções de programador na Linguagem Java.
 - Todos os interessados em iniciar uma atividade profissional no mercado das Tecnologias de Informação, nomeadamente na área de Desenvolvimento de Aplicações Java.
 - Profissionais que pretendam investir ou mudar de carreira.
-

Pré-requisitos

- Esta academia inicia com os conceitos básicos de programação, na linguagem Java. Melhora o rendimento e o desempenho, caso os formandos já detenham com os conhecimentos equivalentes aos alcançados com a [Academia Code Developer](#), nomeadamente no que se refere a programação orientada a objetos e acesso a dados;
 - São necessários conhecimentos técnicos de Inglês que permitam a compreensão dos manuais técnicos e interpretação das perguntas de exame;
 - Não tem requisitos ao nível de habilitações académicas.
-

Objectivos

- Oferecer uma formação teórico-prática avançada, sólida, especializada e atualizada, que prepare os formandos para uma carreira de sucesso na área de Desenvolvimento de Aplicações com Java, dotando-os de versatilidade, criatividade, espírito crítico e rigor técnico para enfrentar com autonomia os desafios de um meio tecnológico exigente e em permanente mudança;
 - Complementar os conhecimentos com os conceitos fundamentais das linguagens de modelação de sistemas, conhecimentos fundamentais de sistemas de informação e utilização de tecnologias e ferramentas para ambientes tanto de back-end como de front-end;
 - Dotar os Formandos com o know-how e a qualificação necessários para exercer com sucesso uma atividade profissional de programador;
 - Potenciar a produtividade, o reconhecimento profissional e a empregabilidade dos Formandos, através das mais elevadas Certificações Oracle, reconhecidas internacionalmente;
 - Desenvolver as competências pessoais essenciais à atividade de programador de aplicações Java em ambientes web.
-

Metodologia

Constituído por módulos de formação integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática. Cada módulo é constituído por um período de formação presencial e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador. Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas com resolução individualizada garantindo uma aprendizagem mais eficaz. Os conteúdos ministrados durante o percurso foram desenvolvidos pela Oracle e pela Rumos, e são devidamente acompanhados por manuais, distribuídos aos Participantes.

Composição:

- 349,5 Horas de Formação
- 11 Ações de Formação TI
- 1 Ação de Formação de Softskills
- 2 Projetos Práticos em seis fases
- 3 Seminários Técnicos
- 3 cursos e-Learning
- 2 Ações de Preparação para Exame

- 2 Exames de Certificação
-

Programa

Programação Java Orientada a Objetos - 35h

- Variáveis e tipos de dados
- Expressões, operações e operadores
- Regras de precedência, ordens de avaliação
- Introdução à algoritmia
- Estruturas de decisão
- Estruturas cíclicas
- Definir e invocar métodos
- Paradigma da programação orientada objetos (OOP)
- Classes e Objetos
- Atributos e Métodos
- Polimorfismo
- Interfaces
- Numbers, Strings, Data e localização
- Módulos

Workshop: Algorithm Junior Challenge - 3,5h

- Exercícios práticos para materialização de conceitos OOP

Programming Experience - 7h

- Ambientes de programação
- Sistema de Versão
- CI/CD

Projeto I - 3,5h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 1

Graphical Interfaces Fundamentals with JavaFX - e-Learning

- Implementação de interfaces gráficas com JavaFX
- Introdução à biblioteca gráfica Java FX
- Ferramentas de desenvolvimento interfaces gráficas
- Estrutura básica dos programas
- Property bindings
- Imagens e painéis de layout
- Elementos gráficos: Node, Shape e subclasses

Seminário 1: Unit Testing - 3,5h

- Introdução a Tipos de testes
- Testes unitários

Projeto II - 3,5h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 2

Fundamentos de BD e SQL com Aplicações JDBC - 17,5h

- Base de Dados Relacional
 - Tabelas, registos e campos
 - Relações (1-1, 1-Muitos, Muitos-Muitos)
- Seleção de dados com linguagem SQL
 - Pesquisar com o comando SELECT
 - Filtrar com o comando WHERE
 - Ordenar com o comando ORDER BY
 - Agrupar com o comando GROUP BY
 - Pesquisas complexas (Inner Joins, Outer Joins, Nested Queries)
- Alteração de dados com linguagem SQL
 - Inserção de dados com o comando INSERT INTO
 - Atualizar dados com o comando UPDATE
 - Apagar dados com o comando DELETE
- Biblioteca Java de Acesso a dados JDBC
 - Utilização de aplicações Java para manutenção de dados
- Normalização de bases de dados e formas normais

Projeto III - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 3

Seminário 2: Online Java Application Web API - 3,5h

- Introdução de conceitos de Backend
- Demonstração prática

Java SE 11: Programming I - 35h

- What is a Java Program
- Creating a Java Main class
- Data in the Cart
- Managing Multiple Items
- Describing Objects and Classes
- Manipulating and Formatting the Data in Your Program
- Creating and Using Methods
- Using Encapsulation
- More on Conditionals
- More on Arrays and Loops
- Using Inheritance

- Using Interfaces
- Handling Exceptions
- Deploying and Maintaining the Soccer Application
- Understanding Modules
- JShell

Introdução à Engenharia de Software - e-Learning

- UML:
 - Diagrama de Use Cases;
 - Diagrama de Classes
 - Diagrama de Atividades
 - Diagramas de Interação
 - Diagrama de Estados
 - Diagramas Físicos
 - Introdução aos métodos de desenvolvimento de Sistemas de Informação
 - Manutenção automática de código Java a partir de diagramas UML
- Tipos de padrões de desenho:
 - Padrões criação objetos (Ex: Singleton, Factory, Prototype)
 - Padrões estruturais (Ex: Composite, Decorator, Proxy, Facade)
 - Padrões comportamento (Ex: Mediator, Observer, State, Chain of responsibility)
 - Critérios de escolha e utilização dos padrões de desenho
 - Implementação de exemplos de utilização de padrões com linguagem Java

Programação Java- 24,5h

- Estruturas de dados e Coleções
- Exceções
- Programação funcional (streams)
- Concorrência
- IO / NIO2
- Genéricos

Workshop: Algorithm Senior Challenge - 3,5h

- Exercícios práticos para materialização de conceitos em programação Java

Seminário 3: Mobile Java Applications with React Native - 3,5h

- Introdução de conceitos em programação mobile
- Demonstração prática

Java SE 11: Programming II - 35h

- Functional Programming
- Modular Programming
- Streams and Parallel Streams
- Java API Programming and Secure Coding Concepts

- Collections and Generics
- Exception Handling and Assertions

APE - Ação de Preparação para Exame 1Z0-819 - 3,5h

Marketing Pessoal e Comunicação - 3h

Static Web with HTML5 and CSS3 - 10,5h

- Conceitos de criação de páginas de Internet
- Sintaxe e regras HTML
- Elementos HTML
- Sintaxe e Regras CSS
- Propriedades CSS
- CSS3 Media Queries
- Responsive Web Design

Dynamic Web with JavaScript/TypeScript - 24,5h

- DOM: Document Object Model
- Aceder aos elementos que pretendemos
- Aceder ao texto dos elementos do documento
- Aceder aos atributos dos elementos
- Interação com CSS
- Listeners para eventos
- TypeScript
- Classes e interfaces
- Observables

Angular Fundamentals - e-Learning

- Understand Angular and how it works
- How to set up development environment
- Typescript in Angular

Projeto I - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 1

Java EE 7: Back-End Server Application Development - 35h

- Java Platform, Enterprise Edition
- Enterprise Development Tools and Applications
- Java Beans, Annotations and Logging
- XML Programming with JAXB
- SOAP Web Services with JAX-WS
- Java Naming and Directory (JNDI) Services
- The EJB Component Model

- Contexts and Dependency Injection
- Java Message Service
- Message-driven Beans
- Java EE Concurrency
- JDBC in Java EE Environments
- Transactions in Java EE Environments
- Java Persistence API
- Bean Validation with JPA
- Timer and Batch Services
- Security

Projeto II - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 2

Java EE 7: Front-end Web Application Development - 35h

- Java Platform, Enterprise Edition
- Enterprise Development Tools and Applications
- JavaBeans, Annotations, and Logging
- Java EE Web Architecture
- Developing Servlets
- Developing with JavaServer Pages
- JAX-RS Web Services
- Java RESTful Clients
- HTML5 Applications with JavaScript and AJAX
- WebSocket and the Java API for JSON Processing
- Implementing a Security Policy
- POJO and EJB-Lite Component Models
- The Java Persistence API
- Implementing a transaction policy

Projeto III - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 3

APE - Ação de Preparação para Exame: Java EE 7 Application Developer (1Z0-900) - 3,5h

Java Programming for Mobile - 14h

- Conceitos Java em ambiente mobile
- Cuidados no desenvolvimento mobile
- Java Mobile API's
- Java ME

Certificação Rumos Expert (CRE): Programador Java - 14h

- Desenvolvimento de um projeto 100% prático e transversal a toda a matéria abordada.



Ao concluir com aproveitamento esta formação, para além do Certificado de Frequência Rumos, receberás também um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online. [Sabe mais sobre os badges digitais aqui.](#)