

Academia Programação JAVA

Possibilidade de pagamento faseado, sem juros, até 18 vezes.

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Preço:** 4950€
- **Duração:** 338,5 horas

O objetivo desta Academia, é criar profissionais de TI com as competências e experiência necessárias para desempenhar funções de programador na linguagem JAVA, através de formação certificada, aliada a um estágio. Baseado em diversas tecnologias emergentes esta Academia fornece aos participantes um conjunto alargado de conhecimentos técnicos e a experiência prática ajustados à realidade atual, proporcionando, no final, acesso ao mercado de trabalho através de estágio .

Em situação de desemprego? Dá um novo destino à tua carreira!

A direção é esta!

 **15% DESCONTO**

Condições da Campanha:

- **15% de desconto** nas Academias e Pós-Graduações para **inscrições formalizadas até 31 de maio**.
- Válido em todas as edições das Academias e Pós-Graduações até 31 dezembro de 2021;
- Válido para **inscrições a título particular de pessoas que se encontrem em situação de desemprego**. Para o efeito, será solicitado documento comprovativo da situação atual.
- Não acumulável com outros descontos ou promoções em vigor.

Condições Financeiras

- Taxa de inscrição: 220€, dedutível no valor total.
- Possibilidade de pagamento faseado para particulares, **até 18 prestações, sem juros**.
- Estudantes não residentes no território nacional, terão de efetuar um pagamento de 50% do valor total da propina no momento da inscrição.
- Os valores apresentados não incluem IVA. Isenção do valor do IVA a particulares.
- Para informações completas sobre os requisitos, descontos e condições financeiras disponíveis, contacte-nos através do formacao@rumos.pt ou do botão Saber Mais.

Porque quero frequentar esta Academia?

- Possibilidade de Estágio no final da formação.
- 2 Certificações Oracle reconhecidas Internacionalmente.
- Formação certificada, através da Rumos, parceiro Oficial Oracle exclusivo em Portugal na oferta Java.
- **2nd Shot Gratuito**

Têm direito a uma segunda oportunidade de exame de forma gratuita:

- Os formandos que, após terem efectuado o exame, tenham reprovado com nota inferior a 10% em relação à nota mínima exigida;
- E façam os exames nas datas propostas no calendário da academia.

Que Certificações vou obter?

- Oracle Certified Professional, Java SE 11 Developer
- Oracle Certified Professional, Java EE 7 Application Developer
- Certificação Rumos Expert (CRE): Programador Java

Que profissões me esperam?

- Java Developer
- Java Software Programmer
- Senior Java Developer
- Java Programmer
- Java Web Software Developer

Estágio

Esta academia inclui a possibilidade de estágio após a conclusão da formação, mediante a realização dos exames de Certificação com aproveitamento.

Destinatários

- Esta Academia está orientada para todos os que pretendam desempenhar funções de programador na Linguagem Java.
- Todos os interessados em iniciar uma atividade profissional no mercado das Tecnologias de Informação, nomeadamente na área de Desenvolvimento de Aplicações Java.
- Profissionais que pretendam investir ou mudar de carreira.

Pré-requisitos

- Esta academia inicia com os conceitos básicos de programação, na linguagem Java. Melhora o rendimento e o desempenho, caso os formandos já detenham com os conhecimentos equivalentes aos alcançados com a [Academia Code Developer](#), nomeadamente no que se refere a programação orientada a objetos e

acesso a dados;

- São necessários conhecimentos técnicos de Inglês que permitam a compreensão dos manuais técnicos e interpretação das perguntas de exame;
 - Não tem requisitos ao nível de habilitações académicas.
-

Objectivos

- Oferecer uma formação teórico-prática avançada, sólida, especializada e atualizada, que prepare os formandos para uma carreira de sucesso na área de Desenvolvimento de Aplicações com Java, dotando-os de versatilidade, criatividade, espírito crítico e rigor técnico para enfrentar com autonomia os desafios de um meio tecnológico exigente e em permanente mudança;
 - Complementar os conhecimentos com os conceitos fundamentais das linguagens de modelação de sistemas, conhecimentos fundamentais de sistemas de informação e utilização de tecnologias e ferramentas para ambientes tanto de back-end como de front-end;
 - Dotar os Formandos com o know-how e a qualificação necessários para exercer com sucesso uma atividade profissional de programador;
 - Potenciar a produtividade, o reconhecimento profissional e a empregabilidade dos Formandos, através das mais elevadas Certificações Oracle, reconhecidas internacionalmente;
 - Desenvolver as competências pessoais essenciais à atividade de programador de aplicações Java em ambientes web.
-

Metodologia

Constituído por módulos de formação integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática. Cada módulo é constituído por um período de formação presencial e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador. Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas com resolução individualizada garantindo uma aprendizagem mais eficaz. Os conteúdos ministrados durante o percurso foram desenvolvidos pela Oracle e pela Rumos, e são devidamente acompanhados por manuais, distribuídos aos Participantes.

Composição:

- 338,5 Horas de Formação
 - 9 Ações de Formação TI
 - 2 Ação de Formação de Softskills
 - 2 Projetos Práticos
 - 2 Seminários Técnicos
 - 2 cursos e-Learning
 - 2 Ações de Preparação para Exame
 - 2 Exames de Certificação
-

Programa

Programação Java Orientada a Objetos - 35h

- Variáveis e tipos de dados
- Expressões, operações e operadores
- Regras de precedência, ordens de avaliação
- Introdução à algoritmia
- Estruturas de decisão
- Estruturas cíclicas
- Definir e invocar métodos
- Paradigma da programação orientada objetos (OOP)
- Classes e Objetos
- Atributos e Métodos
- Polimorfismo
- Interfaces
- Numbers, Strings, Data e localização
- Módulos

Projeto I - 3,5h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 1

Java Graphical Interfaces with Java FX - 10,5h

- Implementação de interfaces gráficas com JavaFX
- Introdução à biblioteca gráfica Java FX
- Ferramentas de desenvolvimento interfaces gráficas
- Estrutura básica dos programas
- Property bindings
- Imagens e painéis de layout
- Elementos gráficos: Node, Shape e subclasses

Projeto II - 3,5h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 2

Seminário Técnico 1: Sistemas de Versão - 3,5h

- O que é controlo de revisões
- Automação de controlo de versões com Git/GitHub

Fundamentos de BD e SQL com Aplicações JDBC - 17,5h

- Base de Dados Relacional
- Tabelas, registos e campos

- Relações (1-1, 1-Muitos, Muitos-Muitos)
- Seleção de dados com linguagem SQL
- Pesquisar com o comando SELECT
- Filtrar com o comando WHERE
- Ordenar com o comando ORDER BY
- Agrupar com o comando GROUP BY
- Pesquisas complexas (Inner Joins, Outer Joins, Nested Queries)
- Alteração de dados com linguagem SQL
- Inserção de dados com o comando INSERT INTO
- Atualizar dados com o comando UPDATE
- Apagar dados com o comando DELETE
- Biblioteca Java de Acesso a dados JDBC
- Utilização de aplicações Java para manutenção de dados
- Normalização de bases de dados e formas normais

Projeto III - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 3

Java SE 11: Programming I - 35h

- What is a Java Program
- Creating a Java Main class
- Data in the Cart
- Managing Multiple Items
- Describing Objects and Classes
- Manipulating and Formatting the Data in Your Program
- Creating and Using Methods
- Using Encapsulation
- More on Conditionals
- More on Arrays and Loops
- Using Inheritance
- Using Interfaces
- Handling Exceptions
- Deploying and Maintaining the Soccer Application
- Understanding Modules
- JShell

Introdução à Engenharia de Software - e-Learning

- UML:
- Diagrama de Use Cases;
- Diagrama de Classes
- Diagrama de Atividades
- Diagramas de Interação
- Diagrama de Estados

- Diagramas Físicos
- Introdução aos métodos de desenvolvimento de Sistemas de Informação
- Manutenção automática de código Java a partir de diagramas UML
- Tipos de padrões de desenho:
- Padrões criação objetos (Ex: Singleton, Factory, Prototype)
- Padrões estruturais (Ex: Composite, Decorator, Proxy, Facade)
- Padrões comportamento (Ex: Mediator, Observer, State, Chain of responsibility)
- Critérios de escolha e utilização dos padrões de desenho
- Implementação de exemplos de utilização de padrões com linguagem Java

Seminário Técnico 2: Testes Unitários - 3,5h

- Testes unitários,

Programação Java- 21h

- Estruturas de dados e Coleções
- Exceções
- Programação funcional (streams)
- Concorrência
- IO / NIO2
- Genéricos

Projeto IV - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java SE parte 4

JAVA SE 11: Programming II - 35h

- Functional Programming
- Modular Programming
- Streams and Parallel Streams
- Java API Programming and Secure Coding Concepts
- Collections and Generics
- Exception Handling and Assertions

APE - Ação de Preparação para Exame 1Z0-819 - 7h

Marketing Pessoal e Comunicação - 3h

Web Programming Fundamentals - 35h

- HTML5 e CSS3
- Conceitos de criação de páginas de Internet
- Sintaxe e regras HTML
- Elementos HTML
- Sintaxe e Regras CSS
- Propriedades CSS

- CSS3 Media Queries
- Responsive Web Design
- Javascript e jQuery
- DOM: Document Object Model
- Aceder aos elementos que pretendemos
- Aceder ao texto dos elementos do documento
- Aceder aos atributos dos elementos
- Interação com CSS
- Listeners para eventos
- Bootstrap

Angular Fundamentals - e-Learning

- Understand Angular and how it works
- How to set up development environment
- Typescript in Angular

Projeto I - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 1

Java EE 7: Back-End Server Application Development - 35h

- Java Platform, Enterprise Edition
- Enterprise Development Tools and Applications
- Java Beans, Annotations and Logging
- XML Programming with JAXB
- SOAP Web Services with JAX-WS
- Java Naming and Directory (JNDI) Services
- The EJB Component Model
- Contexts and Dependency Injection
- Java Message Service
- Message-driven Beans
- Java EE Concurrency
- JDBC in Java EE Environments
- Transactions in Java EE Environments
- Java Persistence API
- Bean Validation with JPA
- Timer and Batch Services
- Security

Projeto II - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 2

Criatividade, Organização e Planeamento - 3h

- Skill's necessárias e transversais a qualquer programador

Java EE 7: Front-end Web Application Development - 35h

- Java Platform, Enterprise Edition
- Enterprise Development Tools and Applications
- JavaBeans, Annotations, and Logging
- Java EE Web Architecture
- Developing Servlets
- Developing with JavaServer Pages
- JAX-RS Web Services
- Java RESTful Clients
- HTML5 Applications with JavaScript and AJAX
- WebSocket and the Java API for JSON Processing
- Implementing a Security Policy
- POJO and EJB-Lite Component Models
- The Java Persistence API
- Implementing a transaction policy

Projeto III - 7h

- Projeto prático desenvolvido na linguagem Java EE parte 3

APE - Ação de Preparação para Exame: Java EE 7 Application Developer (1Z0-900) - 3,5h

Certificação Rumos Expert (CRE): Programador Java - 14h

- Desenvolvimento de um projeto 100% prático e transversal a toda a matéria abordada.